

IV WYKŁAD MISTRZOWSKI- GRY VIDEO JAKO NOWA LITERATURA- DR TOMASZ MAJKOWSKI

30 kwietnia odbył się w naszej szkole kolejny wykład mistrzowski w ramach współpracy z Wydziałem Polonistyki Uniwersytetu Jagiellońskiego. Tym razem „ducha humanistyki” mogli odkryć w sobie nie tylko humaniści zadeklarowani- czyli uczniowie klas humanistycznych, ale również ci, którzy określają siebie jako osoby o umysłach ścisłych. Wykład wygłosił dr Tomasz Majkowski- adiunkt w Katedrze Antropologii Literatury i Badań Kulturowych. Nasz niezwykle gość na co dzień prowadzi zajęcia z rozmaitych aspektów popkultury, wykłada też teorię i praktykę gier wideo na informatyce i filmoznawstwie. W czasie wykładu dr Majkowski zachęcał nas do refleksji, czy doświadczenia wynikające z czytania literatury mogą być zastąpione doświadczeniami wynikającymi z gry na komputerze. Usłyszeliśmy bardzo ciekawy wykład osoby o niezwykłych pasjach, wszechstronnych zainteresowaniach. Pewnie nigdy gry komputerowe nie wyprą zupełnie literatury pięknej, ale faktycznie stają się nowym typem literatury- literatury posługującej się nową stylistyką, choć często opartej na tych samych sposobach prowadzenia narracji co literatura w klasycznym tego słowa znaczeniu. Dla niektórych słuchaczy niezwykle było to, że praca naukowa humanisty może być oparta na... analizowaniu gier komputerowych, seriali i innych zjawisk współczesnej popkultury. Z niecierpliwością czekamy na kolejne wykłady odkrywające przed nami nowe oblicza humanistyki.